

Notice Ecran Digital

Sommaire :

Démarrage/ Entretien	1
Accueil	2
Menu Ecran	3
Tableau Blanc	4-5
Annoter	6
Caster	7
Navigateur Internet	8
Webconférence	9

Démarrage / Entretien

Mettre sous tension l'écran

Dans un premier temps il est nécessaire de vérifier que l'écran est mis sous tension. Derrière l'écran on y trouve un petit interrupteur ON/OFF, veillez à ce qu'il soit sur ON.

Pour vérifier que l'écran est sous tension vous trouverez sur la façade de l'écran une petite loupote. Si celle-ci est en rouge, alors cela veut dire que l'écran est sous tension.

Allumer l'écran

Pour allumer l'écran, rien de plus simple il suffit de venir appuyer sur le bouton POWER en façade de l'écran. Ainsi la loupote rouge va devenir bleu pour signaler que l'écran se met en route.

Eteindre l'écran

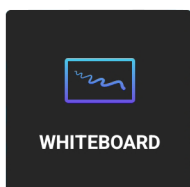
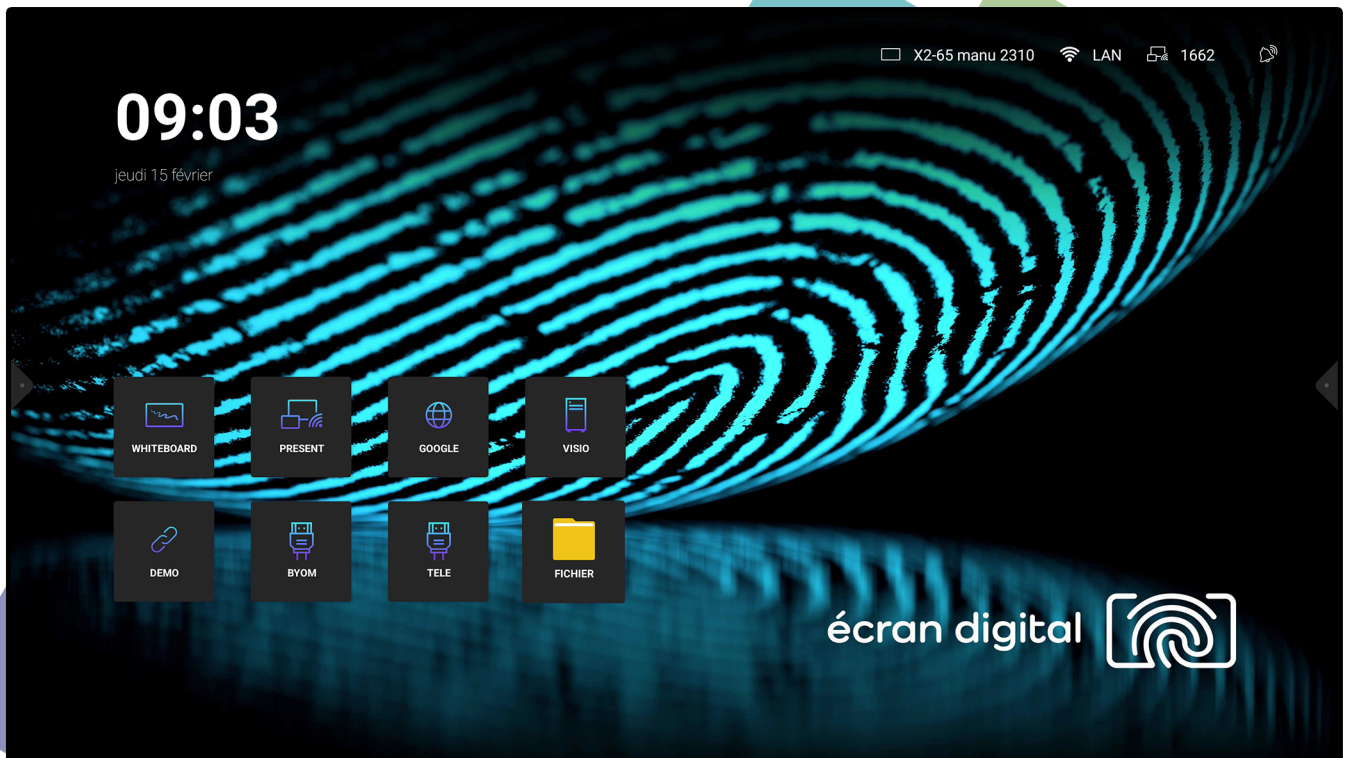
Pour éteindre l'écran, on va utiliser le même bouton que pour l'allumer. Une pression de 5 secondes sur celui-ci permet de l'éteindre. Une fois l'écran bien éteint, la loupote s'affichera de nouveau en rouge.

Entretien de l'écran

Pour venir nettoyer l'écran, rien de plus simple. Il vous suffit de venir laver avec un chiffon microfibre pour ne pas rayer votre écran. Si le chiffon microfibre à lui seul ne suffit pas, vous pouvez utiliser une solution hydroalcoolique contenant de l'éthanol/alcool à 70°.

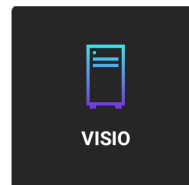
ATTENTION : Il est important de bien éteindre son écran avant de commencer à nettoyer. Humidifiez votre chiffon microfibre avec de la solution hydroalcoolique et essorez-le bien (pour éviter que des coulures ne s'infiltrent dans les bords de l'écran). Passez votre chiffon humidifié sur l'écran, sans appuyer trop fort, et sur le cadran. Passez ensuite sur l'écran un chiffon microfibre sec pour finir le nettoyage de l'écran.

Page d'Accueil



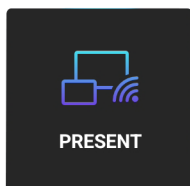
WHITEBOARD

Icône permettant d'accéder au tableau blanc.



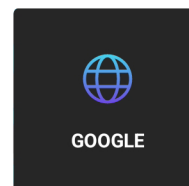
VISIO

Icône permettant d'accéder à la webconférence.



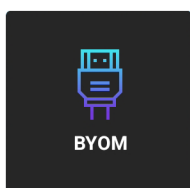
PRESENT

Icône permettant d'accéder au cast en WIFI.



GOOGLE

Icône permettant d'accéder à Google/Internet depuis l'écran.



BYOM

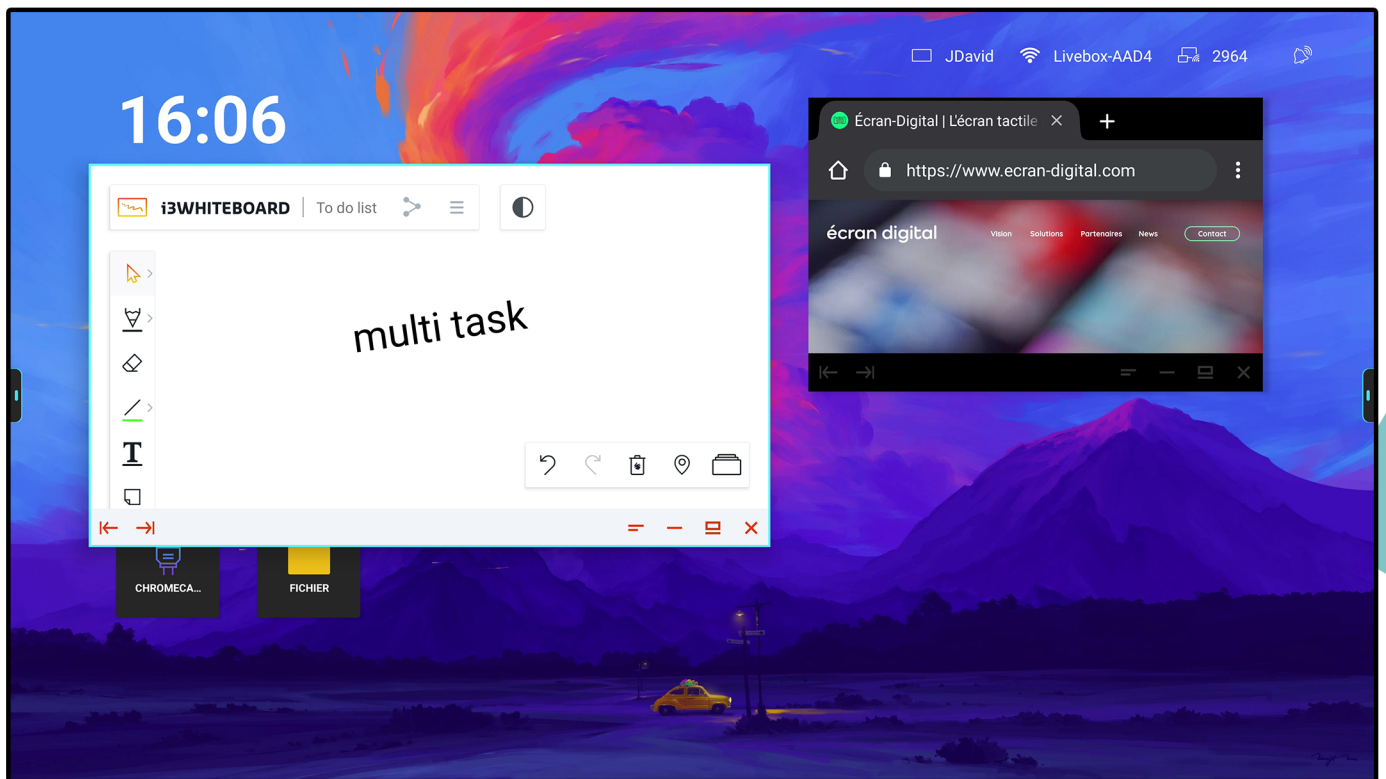
Icône permettant d'accéder à votre ordinateur connecté en HDMI / USB ou bien USB-C.



FICHIER

Icône permettant d'accéder à notre clé USB

Multitâche



Sur la page d'accueil par une pression longue sur un icône, on peut venir faire du «multitâche». Attention cela ne marche que sur certains icônes (tableau blanc, navigateur internet).

Ainsi vous pourrez avoir deux applications ouvertes en simultanée.

Menu Ecran

De part et d'autre de l'écran vous trouverez ces deux icônes permettant d'accéder au menu ci-dessous.

Sur ce menu vous trouverez différents icônes.

L'icône «**Retour**» permettant de revenir en arrière.

L'icône «**Accueil**» pour retourner à l'accueil.

L'icône «**Applications récentes**» pour voir les derniers icônes ouverts.

L'icône «**Whiteboard**» pour accéder au tableau blanc.

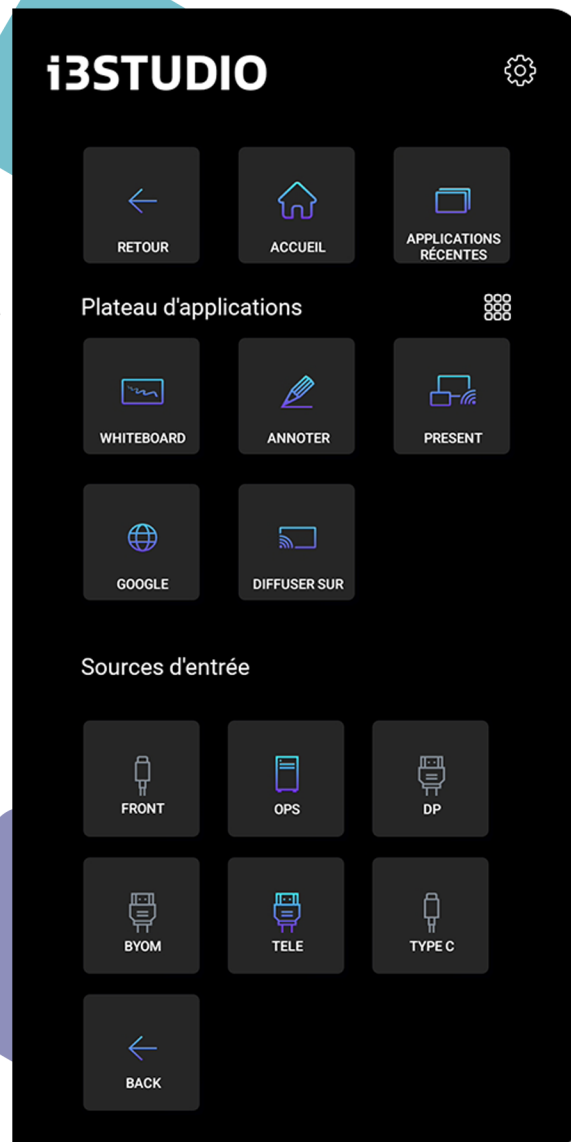
Sur ce menu vous trouverez différents icônes.

L'icône «**Annoter**» permettant de venir ouvrir un tableau blanc en surimpression.

L'icône «**Present**» pour venir caster depuis un appareil extérieur connecté au WIFI.

L'icône «**Google**» pour accéder à internet directement via l'écran.

Les sources d'entrée actives seront éclairés en **Orange** ou en **Bleu** en fonction du mode sombre ou mode claire.

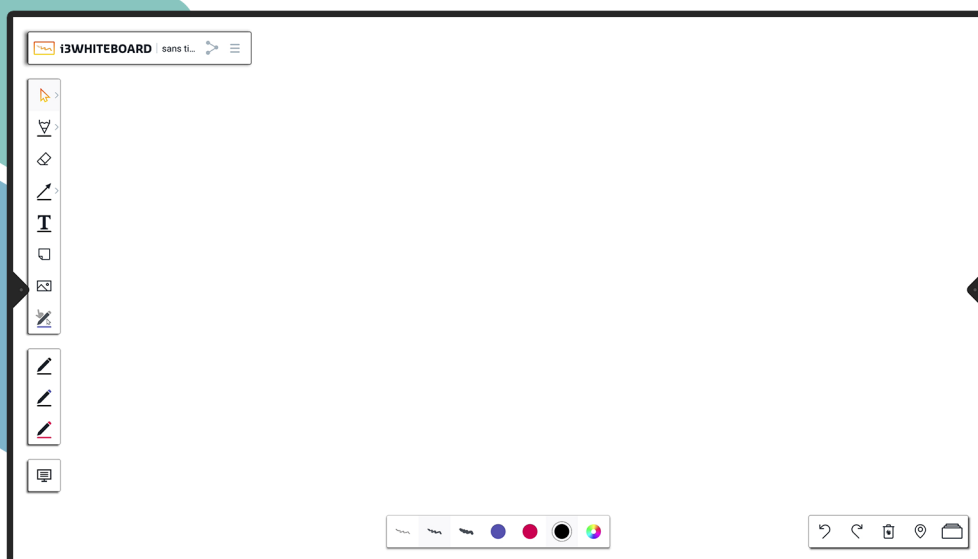


Cet icône permet d'accéder aux paramètres de l'écran. Dont notamment la connectivité au réseau internet. WIFI ou bien ETHERNET



Cet icône permet d'accéder aux autres applications relatives à l'écran qui ne sont pas affichées dans le menu.

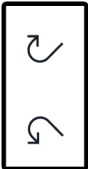
Tableau Blanc



Attention, chaque «Outil» sélectionné apparaîtra en **ORANGE**.

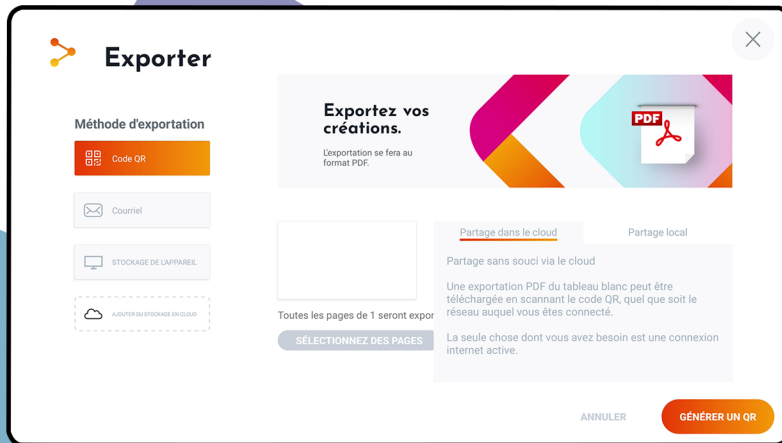


Liste des différents outils et leur fonction

- | | | |
|--|---|---|
|  Outil de sélection
Permet de sélectionner un élément et de le déplacer. |  Différents stylets
Permet de paramétrer son stylet une fois celui-ci sélectionné. |  Paramètres
Permet d'accéder aux paramètres du tableau blanc. |
|  Stylo «doigt»
Permet d'écrire/dessiner avec son doigt. | |  Partager
Permet de partager les pages du tableau blanc. |
|  Outil gomme
Permet de venir gommer des éléments. | |  Flèches Avant/Arrière
Permet de revenir en arrière ou bien de revenir vers l'avant. |
|  Outil de formes
Permet de créer des formes en utilisant son doigt. | |  Poubelle
Permet de supprimer l'élément sélectionné ou bien la page. |
|  Outil Texte
Permet de créer une zone de texte. | |  Localisation
Permet de se localiser si on s'est perdu dans le tableau blanc. |
|  Outil Post-it
Permet de créer des post-it. | |  Afficher les pages
Permet d'afficher les différentes pages du tableau blanc. |
|  Outil Galerie Image
Permet d'importer des images sur le tableau blanc. |  Appliquer différentes épaisseurs et couleurs
Icônes permettant la personnalisation des stylets: l'épaisseur (petit, moyen, grand), les dernières couleurs, et la roue de sélection de couleurs. | |
|  Outil Grilles
Permet d'importer des grilles pour travailler par dessus. | | |



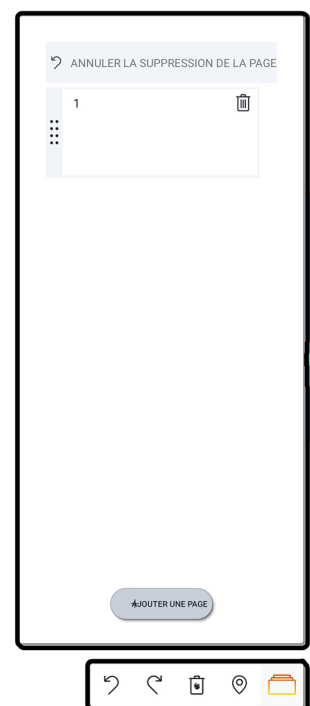
Option Partager



Cette option «partager» permet à l'utilisateur de partager la ou les différentes pages du tableau blanc via la création d'un QR Code ou bien par l'envoi d'un mail. Sans oublier l'option de stocker le fichier sur l'appareil.

La fenêtre de page

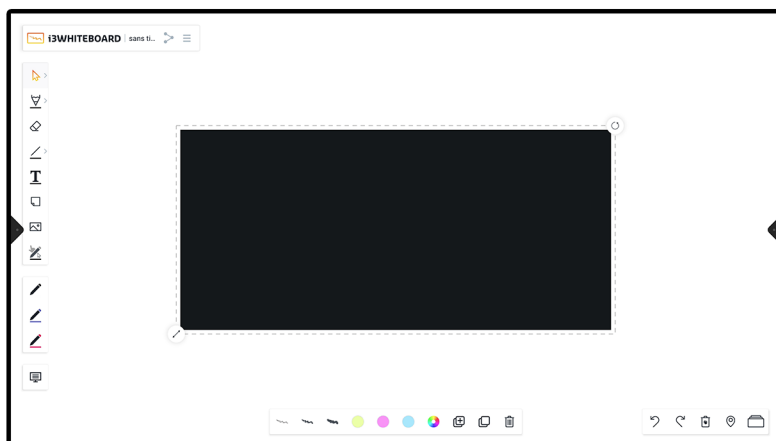
La fenêtre de page permet différentes fonctions. Premièrement l'ajout de nouvelles pages en cliquant sur «Ajouter une page». Mais aussi de modifier l'ordre de celles-ci en restant appuyé sur les 8 petits points. Enfin nous pouvons venir «supprimer» la page sélectionnée en appuyant sur l'icône poubelle.



Outil sélection



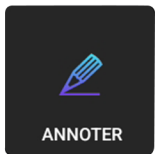
Outils «dupliquer» et «copier»



Pour venir dupliquer un élément, il faut au préalable venir le sélectionner avec l'outil de sélection. Une fois sélectionné, il apparaîtra avec un petit cadre en pointillé permettant d'agrandir, de déplacer ou d'effectuer une rotation. Mais cela permet aussi de venir le dupliquer en appuyant sur l'icône +. Mais aussi de le copier pour ensuite le coller en effectuant une pression longue avec le doigt sur l'écran.

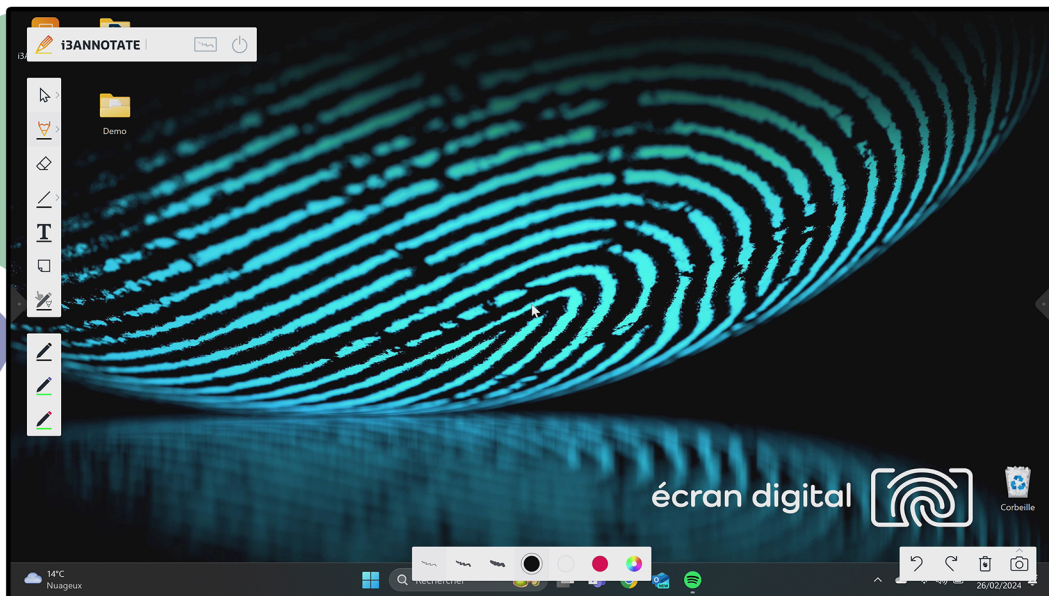
Annoter

La fonction **ANNOTER**, permet d'ouvrir un «tableau blanc» en surimpression de l'élément que l'on affiche sur l'écran. Par exemple, je peux venir annoter un PDF que je suis en train de diffuser sur l'écran avec mon ordinateur portable. Pour annoter, il suffit simplement de cliquer sur une des deux œillères à la gauche ou à la droite de l'écran et de cliquer sur l'icône **ANNOTER**.



Icône «Annoter»

Une fenêtre comme celle-ci va s'ouvrir :

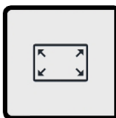


On y retrouve les mêmes fonctions que le tableau blanc (voir page 4).

Mais aussi un nouvel élément : L'appareil photo



Lorsque l'on clique sur cet appareil photo 2 options apparaissent :



Prendre un photo complète

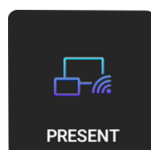


Sélectionner une zone

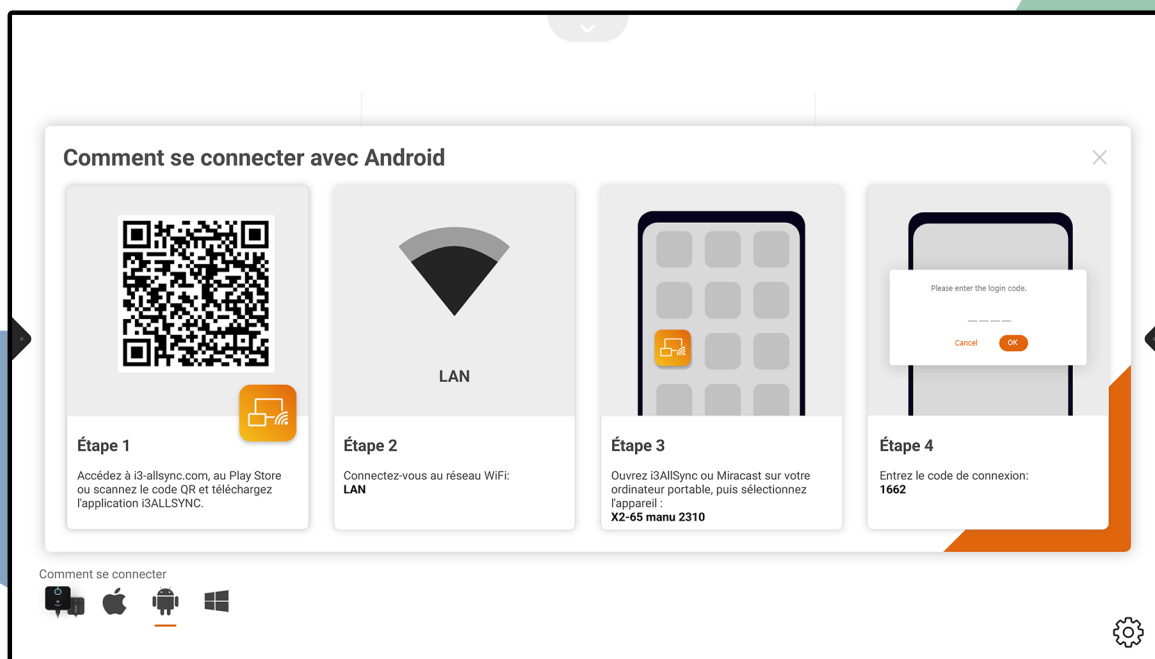
Une fois la photo prise on reçoit un message en haut de l'écran pour notifier que la capture à été envoyée au tableau blanc.

Capture d'écran envoyée au tableau blanc

Caster

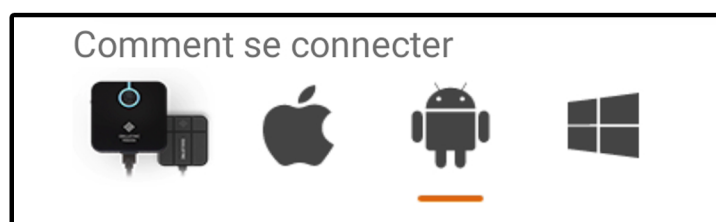


Icône «**Present**»



ATTENTION Chose importante à savoir pour caster son écran sans câbles, il faut que l'écran et l'appareil qui souhaite caster (téléphone, tablette, ordinateur) soient tous les deux connectés au même réseau internet.

Une fois cela effectué, il suffit de sélectionner le type de notre appareil comme ci-dessous et de suivre les différentes étapes de connexion.



los
Mac

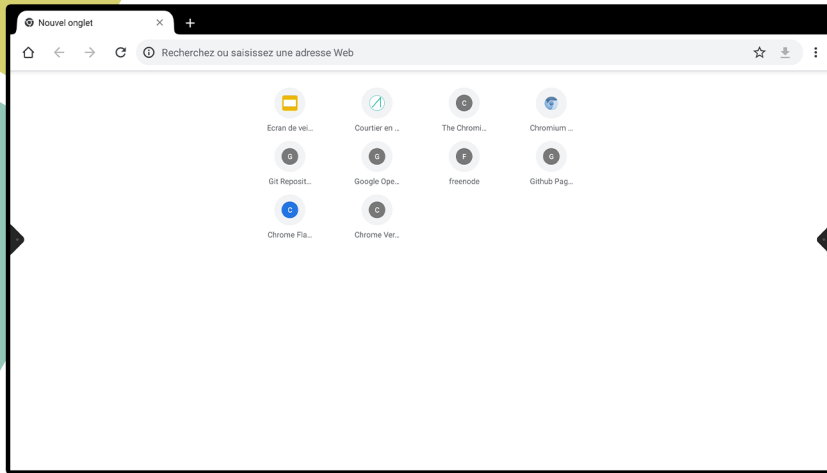


Android



Windows

Navigateur Internet



Après avoir cliqué sur l'icône «Google» une page internet comme sur votre ordinateur ou téléphone va s'ouvrir. Il vous suffit de taper dans la barre de recherche le site internet que vous souhaitez visiter.

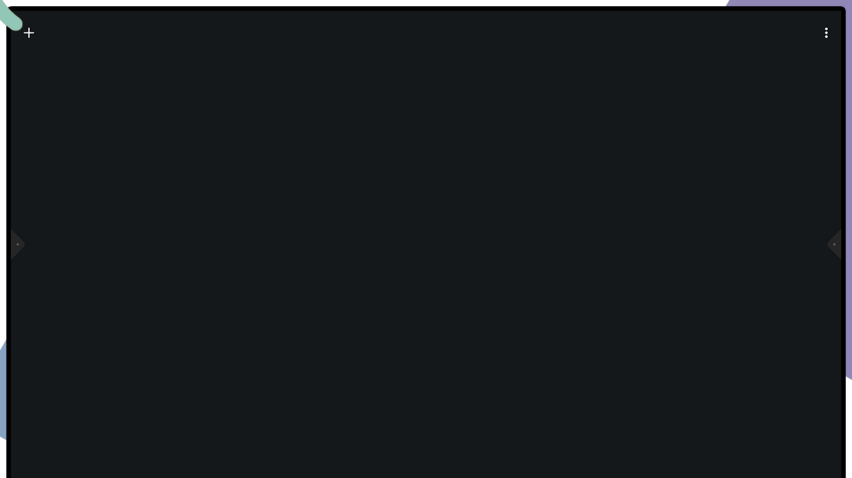


Icône «Google»

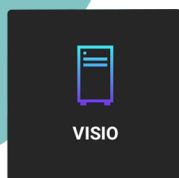


Bouton pour réouvrir une page internet.

Si jamais après avoir cliqué sur l'icône «Google» une page comme celle-ci s'ouvre, il vous suffit juste de venir cliquer sur le petit + pour ouvrir une nouvelle page internet.



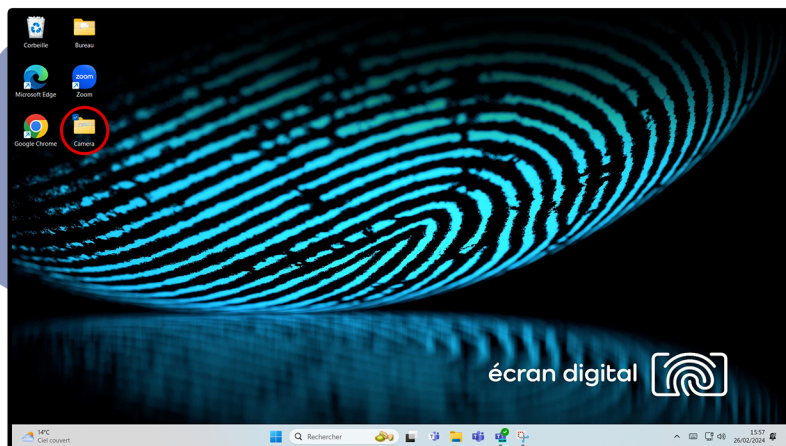
Webconférence



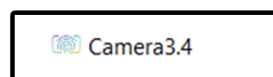
Icône de «Visio»

Comment lancer notre logiciel de caméra ?

La première chose à faire pour se servir de la webconférence est de se rendre sur le moniteur de retour.



Sur votre moniteur de retour, vous devriez retrouver un dossier caméra. Ouvrez ce dossier et lancer le logiciel caméra qui se trouve à l'intérieur.



Une fois le logiciel lancé, vous allez arriver sur cette interface :

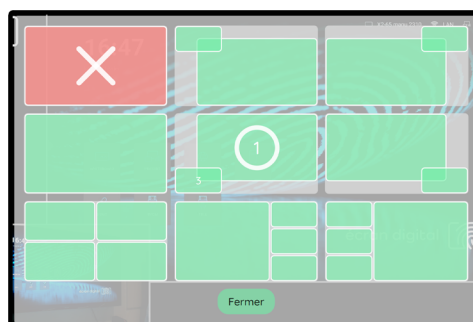


Avec une simple pression du doigt sur votre moniteur retour, vous allez faire apparaître un menu numéroté qui vous permet de sélectionner une caméra et de la placer différemment.



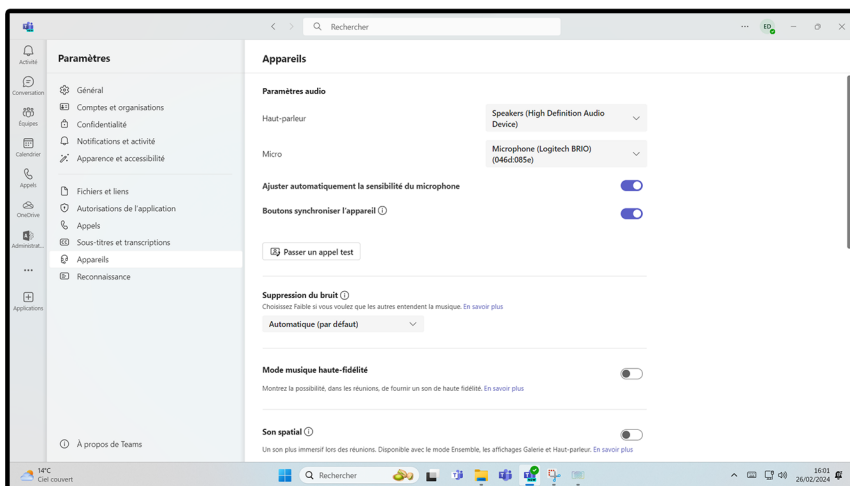
Si l'on veut déplacer la caméra 1, on appuie sur le 1. Et ensuite un nouveau menu apparaît (comme ci-contre). Il suffit juste de cliquer sur le nouvel emplacement où l'on veut positionner notre caméra 1.

Ensuite on répète l'opération pour les autres caméras, jusqu'à avoir l'interface souhaitée.



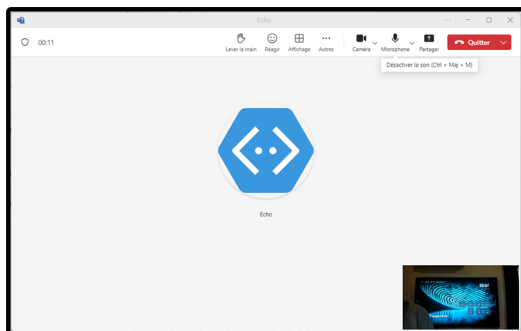
Lancer la webconférence avec le logiciel de caméra avec une version 3.5 ou inférieur :

Pour lancer la webconférence, rien de plus simple. Lancer le logiciel que vous utilisez (teams, zoom ect...) et rendez vous dans les paramètres du logiciel.

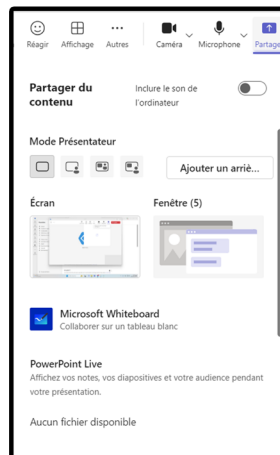


Une fois les paramètres ouverts, on va se rendre dans «Appareils» et vérifier que l'on utilise bien le micro de la Logitech BRIO.

Après avoir vérifié les paramètres, on va lancer notre réunion comme à notre habitude, la seule chose qui va venir changer, c'est que l'on va venir PARTAGER notre logiciel de caméra ouvert en arrière-plan.

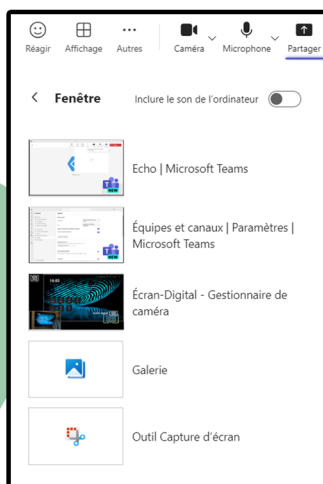


Etape 1 On lance sa réunion.



Etape 2

On clique sur l'icône «Partager» en haut à droite.



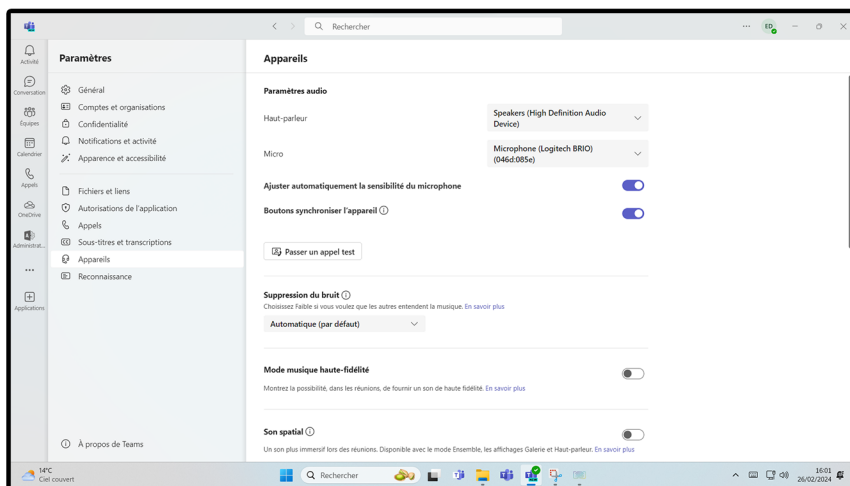
Etape 3

On vient sélectionner dans «Fenêtre» Ecran Digital Gestionnaire de caméra.

Une fois ces 3 étapes réalisé, si l'on souhaite modifier ses caméra on retourne sur le logiciel caméra pour changer les emplacements ou ce qu'on souhaite montrer. Il ne reste plus qu'à faire sa réunion, sa présentation, son cours normalement. Les personnes en distanciel ne manqueront rien de vous et ce que vous montrez.

Lancer la webconférence avec le logiciel de caméra avec une version 3.6 ou supérieur:

Pour lancer la webconférence, rien de plus simple. Lancer le logiciel que vous utilisez (teams, zoom ect...) et rendez vous dans les paramètres du logiciel.

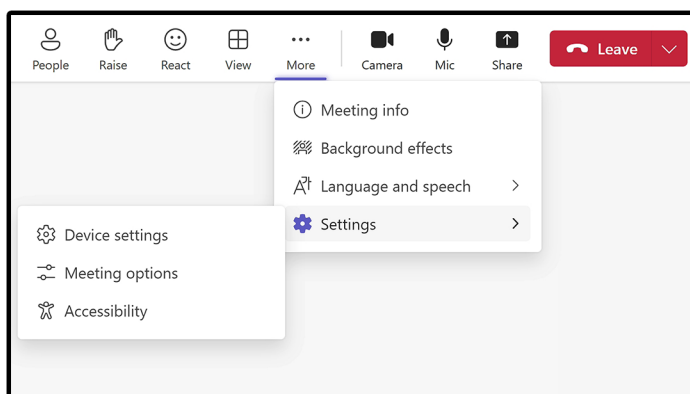


Une fois les paramètres ouverts, on va se rendre dans «Appareils» et vérifier que l'on utilise bien le micro de la Logitech BRIO.

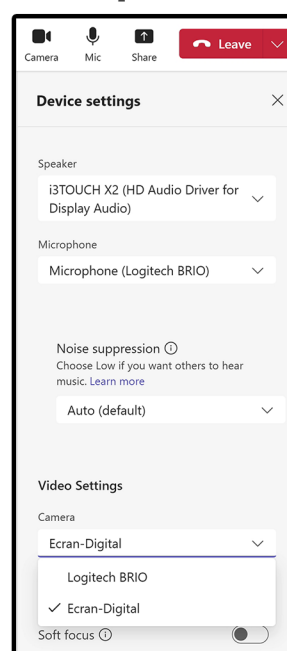
Après avoir vérifié les paramètres, on va lancer notre réunion comme à notre habitude, la seule chose qui va venir changer, c'est que l'on va venir sélectionner notre caméra qui s'appelle Ecran Digital.

Etape 1 On lance sa réunion.

Etape 2 On vient cliquer sur les «...» puis «Paramètres» et «Paramètres appareils».



Etape 3



On va dans «Paramètres vidéo». Et on vient sélectionner dans caméra: Ecran-Digital.

Une fois ces 3 étapes réalisé, si l'on souhaite modifier ses caméra on retourne sur le logiciel caméra pour changer les emplacements ou ce qu'on souhaite montrer. Il ne reste plus qu'à faire sa réunion, sa présentation, son cours normalement. Les personnes en distanciel ne manqueront rien de vous et ce que vous montrez.

Nous contacter

En cas de problèmes ou bien pour nous poser des questions ne figurant pas sur la notice, vous pouvez nous contacter par mail à : **Support@ecran-digital.fr**